Rendimiento en el Punto de Mira: Un Estudio Comparativo de Técnicas de Modelado en Videojuegos

Performance in the Spotlight: A Comparative Study of Modeling Techniques in Videogames

**Darien Andres Castañeda Agudelo**

Objetivo Principal

* Comparativa de técnicas existentes de modelado de videojuegos apuntando a la eficiencia y rendimiento

Objetivos secundarios

* Analizar y comparar la eficiencia de las diferentes técnicas de modelado en términos de uso de recursos computacionales.
* Investigar cómo las distintas técnicas afectan la experiencia del usuario en términos de calidad visual y fluidez del juego.
* Evaluar la capacidad de las técnicas de modelado para adaptarse a diversas plataformas, como PC, consolas y dispositivos móviles.

-Comparar el rendimiento de las técnicas de modelado de gráficos rasterizados y gráficos vectoriales.

Alcance del proyecto

* Se comparará modelos de diferentes objetos y entornos, utilizando una variedad de técnicas de modelado, incluyendo:
  + Modelado de polígonos
  + Modelado de mallas
  + Modelado de superficies de Bézier
  + Modelado de superficies NURBS
* Se medirá el uso de recursos computacionales de las diferentes técnicas de modelado, incluyendo:
  + Uso de memoria
  + Uso de CPU
  + Uso de GPU
* Se probará la calidad visual y la fluidez del juego utilizando las diferentes técnicas de modelado, utilizando un conjunto de pruebas que incluya:
  + Pruebas de rendimiento
  + Pruebas de calidad visual
* Se probará la capacidad de las técnicas de modelado para adaptarse a diversas plataformas, incluyendo:
  + PC
  + - Consolas

- Se comparará el rendimiento de las técnicas de modelado de gráficos rasterizados y gráficos vectoriales.

* Límites del proyecto:
  + El proyecto se centrará en juegos de acción en tercera persona.
  + El proyecto se centrará en plataformas PC y - consolas.

<https://upcommons.upc.edu/handle/2117/174167>

<https://riunet.upv.es/handle/10251/185311>

<https://revistas.unc.edu.ar/index.php/revistaEF/article/view/30971>

<https://riunet.upv.es/handle/10251/165785>

<https://revistas.uniminuto.edu/index.php/Inventum/article/view/16>

<https://documat.unirioja.es/servlet/tesis?codigo=20914>

<https://riunet.upv.es/handle/10251/184121>